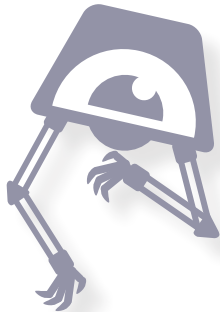


Fastholdelsesmekanismer

Hvilke designtricks sørger for, at brugerne åbner og checker appen tit?
Hvad sker der, hvis brugeren ikke har tændt appen et stykke tid?

Hvilke designtricks sørger for, at målgruppen bliver ved med at se, swipe, klikke, købe, og gøre mere, mens de bruger appen?



Hvad holder AI'en øje med?
Husker den, hvad vi klikker på?
Hvad vi skriver? Hvem vi kender?
Ting, vi gør andre steder på nettet? Kan den se vores billeder?

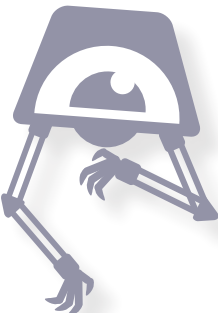
Bruger AI'en data til at hjælpe (eller styre) målgruppen? Tilpasses det, vi får at se?

Hvordan sikrer designet, at brugeren gør mere af det, vi tjener penge på?

Forretningsplan

Hvor kommer pengene fra?

- ☐ **Brugerne:** Betaler alle? Kun nogle? En gang? In app-køb? Hver måned?
- ☐ **Reklamer:** Betaler firmaer pr. gang deres reklame bliver vist? Pr. klik?
- ☐ **Boostet indhold:** Fx firmaer, politikere, brugere, indholdsskabere der betaler for at blive set
- ☐ **% af penge andre tjener i appen:** Fx butikker, donationer, pizzabude, håndværkere, influencere, streams for betalende fans
- ☐ **Større kunder:** Fx skoler, firmaer, kommuner, arbejdspladser. Betaler de én gang? Pr måned? Pr. Bruger?
- ☐ **Sælg brugernes data:** Til firmaer, der fx træner AI, styrer reklamer, tjener penge i appen, analyserer trends
- ☐ **Vi tjener på noget andet:** Fx gadgets, merch, rettigheder til indhold, millionærer der vil have magt, træning af AI
- ☐ _____
- ☐ _____



Kan firmaet bruge de **data** AI'erne samler, til bedre at tjene penge på os? Hvordan?

Sælger firmaet de **data** til andre? Hvem? Hvad bliver de brugt til?

Lim her og klæb på gruppens designplakat

© 2025 Læremiddel.dk og NOBE

Lim her og klæb på gruppens designplakat